

重要宣導或法定議題教學代號：生涯發展教育(生) 性侵害防治教育課程(性) 性別平等教育(平) 環境教育課程(環) 低碳環境教育(低) 登革熱防治(登) 健康飲食教育(健) 愛滋病宣導(愛)  
 水域安全宣導教育(水) 交通安全教育(交) 反毒認知教學(反) 全民國防教育(國) 家庭教育(家) 家庭暴力防治(暴) 海洋教育(海)

週次	日期	學校行事	統整性主題/專題/議題探究課程				社團活動與技藝課程	其他類課程
			應用英文	生活數學	自然實驗探究	程式語言	多元社團	自治活動
領域授課節數/週			1	1	1	1	1	
一	8/30~8/31	8/29 教師返校進修日、校務會議 8/30 第一學期開學及正式上課	Lesson1 Welcome!		課程介紹	Blockly Game	如課程計畫	
二	9/2   9/6		Lesson1 Welcome!	數學史專題：九章算術的正負術 ◎認識九章算術的正數、負數與正負術 ◎解決四則運算的情境問題(家)	課程介紹 認識校園環境	Blockly Game	如課程計畫 校園安全宣導(交)(性)	
三	9/9   9/13	9/13 中秋節放假	Lesson 2 Hello, I' m Anna !	數學史專題：九章算術的正負術 ◎認識九章算術的正數、負數與正負術 ◎解決四則運算的情境問題	平板顯微鏡	Blockly Game	如課程計畫 負責	
四	9/16   9/20		Lesson 3 I' m Here!	計算機專題：計算機教學與指數運算的應用 ◎認識計算機的基本操作功能(含新綱課程手冊建議之國中學習所需功能) ◎能在指數運算教學活動中，應用計算機	平板顯微鏡	E-game 拯救麗麗加	如課程計畫 地震防災演習	
五	9/23   9/27		Lesson 3 I' m Here!	計算機專題：計算機教學與指數運算的應用 ◎認識計算機的基本操作功能(含新綱課程手冊建議之國中學習所需功能) ◎能在指數運算教學活動中，應用計算機	平板顯微鏡	E-game 拯救麗麗加	如課程計畫 特教宣導	
六	9/30   10/4	10/5 補課	Lesson 4 What Is It?	數學桌遊專題：排出最大值與競標遊戲 ◎在撲克牌桌遊中，正確應用四則運算規則 ◎小組討論擬定合理遊戲策略	科普閱讀	E-game 達克魔法村	如課程計畫 特教宣導	
七	10/7   10/11	10/10 國慶日放假、 10/11 彈性放假	Lesson 4 What Is It?	數學桌遊專題：排出最大值與競標遊戲 ◎在撲克牌桌遊中，正確應用四則運算規則 ◎小組討論擬定合理遊戲策略	科普閱讀	E-game 達克魔法村	如課程計畫 水域安全(水)	

週次	日期	學校行事	統整性主題/專題/議題探究課程				社團活動與技藝課程	其他類課程
			應用英文	生活數學	自然實驗探究	程式語言	多元社團	自治活動
領域授課節數/週			1	1	1	1	1	
八	10/14   10/18	第一次定期評量週	Review 複習	復習評量(第一次段考)	科普閱讀	第一次定期評量	如課程計畫	複習週
九	10/21   10/25		Lesson 5 Where Are You?	數學史專題：歐幾里得找質數 ◎認識數學家歐幾里得 ◎理解歐幾里得找出下一個質數的方法 ◎能解質數應用的問題	酵母菌	運算思維—海狸杯	如課程計畫	技職教育宣導
十	10/28   11/1		Lesson 6 Where Is the Gym? 家	數學史專題：歐幾里得找質數 ◎認識數學家歐幾里得 ◎理解歐幾里得找出下一個質數的方法 ◎能解質數應用的問題	酵母菌	運算思維—海狸杯	如課程計畫	校外教學行前說明會
十一	11/4   11/8		Lesson 6 Where Is the Gym? 家	計算機專題：數的四則運算與計算機的應用 ◎能在數的四則運算應用計算機	酵母菌	WebBit程式設計	如課程計畫	租稅宣導
十二	11/11   11/15		Lesson 7 What Are You Doing?	數學史專題：埃及分數 ◎認識埃及分數與應用	認識校園環境	WebBit 程式設計	如課程計畫	衛生所綜合宣導 登健
十三	11/18   11/22		Lesson 7 What Are You Doing?	數學應用專題：質因數分解與公開密碼系統 ◎理解質因數分解如何運用在公開密碼系統 ◎認識基本密碼學與網路科技的應用	認識校園環境	WebBit程式設計	如課程計畫	生命教育講座
十四	11/25   11/29	第二次定期評量週	Review 複習	復習評量(第二次段考)	認識校園環境	第二次定期評量	如課程計畫	複習週
十五	12/2   12/6		Lesson 8 Are You Busy? 家	數學桌遊專題：一元一次方程式的桌遊 ◎在活動中，正確運用等量公理與解一元一次方程式	茄苳溪紅樹林	60分鐘尬程式	如課程計畫	校慶預演
十六	12/9   12/13		Lesson 8 Are You Busy? 家	數學桌遊專題：一元一次方程式的桌遊 ◎在活動中，正確運用等量公理與解一元一次方程式	茄苳溪紅樹林	60分鐘尬程式	如課程計畫	生涯發展教育講座
十七	12/16   12/20		Lesson 9 Is It Cold?	數學桌遊專題：一元一次方程式的桌遊 ◎在活動中，正確運用等量公理與解一元一次方程式	茄苳溪紅樹林	WebBit程式設計	如課程計畫	感恩

週次	日期	學校行事	統整性主題/專題/議題探究課程				社團活動與技藝課程	其他類課程
			應用英文	生活數學	自然實驗探究	程式語言	多元社團	自治活動
領域授課節數/週			1	1	1	1	1	
十八	12/23   12/27		Lesson 9 Is It Cold?	數學閱讀專題：一元一次方程式的讀題與解題 ◎能正確掌握一元一次方程式應用問題的解題資訊並求解	茄苳溪紅樹林 <sup>海</sup>	WebBit程式設計	如課程計畫 性教育(含愛滋防治)宣導 <sup>性愛</sup>	
十九	12/30   1/3	1/1 元旦放假	Lesson 12 Meet My Family <sup>⊕</sup>	數學閱讀專題：一元一次方程式的讀題與解題 ◎能正確掌握一元一次方程式應用問題的解題資訊並求解	茄苳溪紅樹林 <sup>海</sup>	WebBit 程式設計	如課程計畫 感恩	
廿	1/6   1/10		Lesson 12 Meet My Family <sup>⊕</sup>	數學史專題：數學家丟番圖 ◎認識數學家丟番圖 ◎初步了解數論與代數方程式的中外發展史 ◎能解方程式應用問題	茄苳溪紅樹林 <sup>海</sup>	WebBit 程式設計	如課程計畫 勤儉	
廿一	1/13   1/17	第三次定期考查週 1/18 第一學期課程結束	Review 複習	復習評量(第三次段考)	植物種植	第三次定期評量	如課程計畫 複習週	
廿二	1/20	1/20 課程結束日	Review 複習	課程結束	植物種植	網路假期—寒假作業	如課程計畫 課程結束	

高雄市立蚵寮國民中學 108 學年度第 2 學期 七 年級 教學進度總表

重要宣導或法定議題教學代號：生涯發展教育(生) 性侵害防治教育課程(性) 性別平等教育(平) 環境教育課程(環) 低碳環境教育(低) 登革熱防治(登) 健康飲食教育(健) 愛滋病宣導(愛)  
 水域安全宣導教育(水) 交通安全教育(交) 反毒認知教學(反) 全民國防教育(國) 家庭教育(家) 家庭暴力防治(暴) 海洋教育(海)

週次	日期	學校行事	統整性主題/專題/議題探究課程				社團活動與技藝課程	其他類課程
			應用英文	生活數學	自然實驗探究	程式語言	多元社團	自治活動
領域授課節數/週			1	1	1	1	1	
一	2/10   2/14	2/11 第二學期正式上課	Lesson 16 Where Are You From?	數學閱讀專題：二元一次方程式的讀題與解題 ◎能正確掌握二元一次方程式應用問題的解題資訊並求解	標本製作	網路假期—寒假作業	如課程計畫  寬恕 誠實	
二	2/17   2/21		Lesson 16 Where Are You From?	數學史專題：笛卡兒坐標系 ◎認識笛卡兒與直角坐標系 ◎能解直角坐標的問題	標本製作	WebBit 程式設計	如課程計畫  寬恕 誠實	
三	2/24   2/28	2/28 和平紀念日放假	Lesson 17 Are You Free on Friday? (家)	數學遊戲專題：直角坐標的桌遊或校園尋寶 ◎在活動中，正確運用直角坐標平面的相關概念	標本製作	WebBit 程式設計	如課程計畫  家庭教育與家暴防治講座(暴家)	
四	3/2   3/6		Lesson 17 Are You Free on Friday? (家)	數學遊戲專題：直角坐標的桌遊或校園尋寶 ◎在活動中，正確運用直角坐標平面的相關概念(海)	標本製作	WebBit 程式設計	如課程計畫  健康體位宣導(健)	
五	3/9   3/13		Lesson 20 What Can You Do? (生)	數學應用專題：二元一次方程式的幾何意義 ◎理解直角三角形面積拼補的錯覺問題 ◎理解二元一次聯立方程式的幾何意義(交一點、平行、重和)	標本製作	Egame—史丹島	如課程計畫  生命教育講座	
六	3/16   3/20		Lesson 20 What Can You Do? (生)	數學應用專題：二元一次方程式的幾何意義 ◎理解直角三角形面積拼補的錯覺問題 ◎理解二元一次聯立方程式的幾何意義(交一點、平行、重和)	標本製作	Egame—史丹島	如課程計畫  合作	
七	3/23   3/27	第一次定期評量週	Review 複習	復習評量(第一次段考)	標本製作	第一次定期評量	如課程計畫  複習週	
八	3/30   4/3	4/3 兒童節補放假一天	Lesson 21 Next Summer... (海)	數學應用專題：地圖與比例尺的應用問題 ◎能運用比例尺相關概念解決比例尺的應用問題(平)	標本製作(生)	Egame—史丹島	如課程計畫  菸癮防治宣導	

週次	日期	學校行事	統整性主題/專題/議題探究課程				社團活動與技藝課程	其他類課程
			應用英文	生活數學	自然實驗探究	程式語言	多元社團	自治活動
領域授課節數/週			1	1	1	1	1	
九	4/6   4/10	4/6 清明節補放假一天	Lesson 21 Next Summer...	數學應用專題：正比與反比的應用問題 ◎能運用正比與反比相關概念解決應用問題	標本製作	Egame—史丹島	如課程計畫	孝順
十	4/13   4/17		Lesson 23 What Do You Want?	數學遊戲專題：摺紙學幾何 ◎能利用摺紙活動理解平分與線對稱 ◎能運用垂直平分、線對稱的概念解題	食材裡的生物分類	Egame—史丹島	如課程計畫	孝順
十一	4/20   4/24		Lesson 23 What Do You Want?	數學遊戲專題：摺紙學幾何 ◎能利用摺紙活動理解平分與線對稱 ◎能運用垂直平分、線對稱的概念解題	食材裡的生物分類	Egame—史丹島	如課程計畫	孝順
十二	4/27   5/1		Lesson 24 Yesterday Was Amazing	數學史專題：幾何原本(平面幾何部分) ◎認識幾何原本與其中平面幾何的基礎內容	食材裡的生物分類	Egame—史丹島	如課程計畫	孝順
十三	5/4   5/8	第二次定期評量週	Review 複習	復習評量(第二次段考)	尋找節肢動物	第二次定期評量	如課程計畫	複習週
十四	5/11   5/15	5/16、5/17 會考	Lesson 27 I Can' t Come In Today.	數學遊戲專題：三視圖分組活動 ◎能從立體圖形(限制 3x3x3 正方體範圍)畫出正確的三視圖 ◎能初步經驗從三視圖找出立體圖形(限制 3x3x3 正方體範圍)	尋找節肢動物	Egame—史丹島	如課程計畫	勤學
十五	5/18   5/22		Lesson 27 I Can' t Come In Today.	數學應用專題：一元一次不等式的專題活動 ◎能運用一元一次不等式解決生活中的問題	尋找節肢動物	Egame—史丹島	如課程計畫	勤學
十六	5/25   5/29		Lesson 30 Rolling on the River	數學應用專題：一元一次不等式的專題活動 ◎能運用一元一次不等式解決生活中的問題	保育動物	Egame—史丹島	如課程計畫	正確用藥
十七	6/1   6/5		Lesson 30 Rolling on the River	數學應用專題：繪製統計圖表 ◎能正確繪製統計圖表 ◎以電腦軟體演示或實作統計圖表的繪製	保育動物	Egame—史丹島	如課程計畫	畢業典禮預演

週次	日期	學校行事	統整性主題/專題/議題探究課程				社團活動與技藝課程	其他類課程
			應用英文	生活數學	自然實驗探究	程式語言	多元社團	自治活動
領域授課節數/週			1	1	1	1	1	
十八	6/8   6/12	6/8-6/13 畢業典禮週	Lesson 31 Take Me Out to the Ball Game	數學應用專題：繪製統計圖表 ◎能正確繪製統計圖表 ◎以電腦軟體演示或實作統計圖表的繪製	保育動物園	Egame—史丹島	如課程計畫	友善勇敢
十九	6/15   6/19	6/20 補課	Lesson 31 Take Me Out to the Ball Game	計算機專題：資料分析與計算機的應用 ◎能在資料分析數值運算時，應用計算機記憶加法功能（MR、MC、M+、M-）	保育動物園	Egame—史丹島	如課程計畫	友善勇敢
廿	6/22   6/26	第三次定期評量週 6/25 端午節放假 6/26 彈性放假	Review 複習	復習評量(第三次段考)	保育動物園	第三次定期評量	如課程計畫	複習週
廿一	6/29   6/30	6/30 第二學期課程結束	Review 複習	課程結束	保育動物園	網路假期—暑假作業	如課程計畫	課程結束