

高雄市立蚵寮國民中學 108 學年度第 1 學期八年級彈性課程教學進度表

重要宣導或法定議題教學代號：

生涯發展教育^(生) 性侵害防治教育課程^(性) 性別平等教育^(平) 環境教育課程^(環) 低碳環境教育^(低)

登革熱防治^(登) 健康飲食教育^(健) 愛滋病宣導^(愛) 水域安全宣導教育^(水) 交通安全教育^(交) 反毒認知教學^(反)

全民國防教育^(國) 家庭教育^(家) 家庭暴力防治^(暴) 海洋教育^(海)

週別	日期	學校重要行事	彈性節數(6)					
			社團(1)	班級行事(1)	資訊教育(1)	補救英文(1)	補救數學(1)	選修歷史(1)
1	8/30~8/31	8/29 教師返校進修日、校務會議 8/30 第一學期開學及正式上課	如教學計畫		程式設計我最行	開學準備日	校園巡禮之一~多大的地	第一章從史前到春秋戰國
2	9/1~9/7		如教學計畫	校園安全宣導 ^(性)	程式設計我最行	暑假活動、學科 Unit 1 What Did You Do at the Camp?	校園巡禮-2	第一章從史前到春秋戰國
3	9/8~9/14	9/13 中秋節放假	如教學計畫	負責	程式設計我最行	暑假活動、學科 Unit 1 What Did You Do at the Camp?	校園巡禮-2	第一章從史前到春秋戰國
4	9/15~9/21		如教學計畫	地震防災演習	程式設計我最行	中秋節 Unit 2 Why Did You Go There?	校園巡禮-3	第二章秦漢大一統帝國的建立
5	9/22~9/28		如教學計畫	特教宣導	程式設計我最行	中秋節 Unit 2 Why Did You Go There?	校園巡禮-3	第二章秦漢大一統帝國的建立
6	9/29~10/5	10/5 補課	如教學計畫	特教宣導	鍵盤控制	愛心捐贈 Unit 3 What Did They Send to the Kids?	我的農場怎麼算面積	第二章秦漢大一統帝國的建立
7	10/6~10/12	10/10 國慶日放假、 10/11 彈性放假	如教學計畫	水域安全 ^(水)	鍵盤控制	愛心捐贈 Unit 3 What Did They Send to the Kids?	我的農場怎麼算面積	第二章秦漢大一統帝國的建立
8	10/13~10/19	第一次定期評量週	如教學計畫	複習週	迷宮程式	統整 (第一次段考) Review (1)	二次方根與三次方根	第一次定期評量
9	10/20~10/26		如教學計畫	技職教育宣導	迷宮程式	尋找失物、家事 Unit 4 She Was Doing the Dishes Then	我的相框	第三章魏晉南北朝的分與合
10	10/27~11/2		如教學計畫	校外教學行前說明會	迷宮程式	尋找失物、家事 Unit 4 She Was Doing the Dishes Then	我的相框	第三章魏晉南北朝的分與合
11	11/3~11/9		如教學計畫	租稅宣導	會飛的巫婆	職業探索 Unit 5 I Want to Be a Teacher	魔術數字	第四章胡漢融合的隋唐帝國
12	11/10~11/16		如教學計畫	衛生所綜合宣導 ^(健)	會飛的巫婆	職業探索 Unit 5 I Want to Be a Teacher	魔術數字	第四章胡漢融合的隋唐帝國
13	11/17~11/23		如教學計畫	生命教育講座	會飛的巫婆	身體健康 Unit 6 It Is Terrible to Be Sick	因式分解多樣化	第四章胡漢融合的隋唐帝國
14	11/24~11/30	第二次定期評量週	如教學計畫	複習週	第一次作品評量	身體健康 Unit 6 It Is Terrible to Be Sick 統整 Review (2)	因式分解多樣化	第二次定期評量
15	12/1~12/7		如教學計畫	校慶預演	三角形面積	購物 Unit 7 We Will Go to the Department Store	雙十字交乘	第五章多民族並立的宋元時期
16	12/8~12/14		如教學計畫	生涯發展教育講座	三角形面積	購物 Unit 7 We Will Go to the Department Store	雙十字交乘	第五章多民族並立的宋元時期
17	12/15~12/21		如教學計畫	感恩	三角形面積	交通工具、戶外活動 Unit 8 We Will Go by Plane	解題高手	第五章多民族並立的宋元時期
18	12/22~12/28		如教學計畫	性教育(含愛滋防治)宣導 ^(性)	走動人物	交通工具、戶外活動 Unit 8 We Will Go by Plane	我的拍賣品	第六章明代與盛清的發展
19	12/29~1/4	1/1 元旦放假	如教學計畫	感恩	走動人物	問路、指示方向 Unit 9 How Do We Get to the Ice Cream Shop?	我的拍賣品	第六章明代與盛清的發展
20	1/5~1/11		如教學計畫	勤儉	走動人物	問路、指示方向 Unit 9 How Do We Get to the Ice Cream Shop?	草地跑跑跑	第六章明代與盛清的發展
21	1/12~1/18	第三次定期評量週 1/18 第一學期課程結束	如教學計畫	複習週	第二次作品評量	統整 (第三次段考) Review (3)	草地跑跑跑	第三次定期評量
22	1/19~1/20	1/20 課程結束日	如教學計畫	課程結束	課程回顧	課程結束	課程結束	課程結束

學期總節數	126	21	21	21	21	21	21
備註							

高雄市立蚵寮國民中學 108 學年度第 2 學期八年級彈性課程教學進度表

重要宣導或法定議題教學代號：

生涯發展教育(生) 性侵害防治教育課程(性) 性別平等教育(平) 環境教育課程(環) 低碳環境教育(低)

登革熱防治(登) 健康飲食教育(健) 愛滋病宣導(愛) 水域安全宣導教育(水) 交通安全教育(交) 反毒認知教學(反)

全民國防教育(國) 家庭教育(家) 家庭暴力防治(暴) 海洋教育(海)

週別	日期	學校重要行事	彈性節數(6)					
			社團(1)	班級行事(1)	資訊教育(1)	補救英文(1)	補救數學(1)	選修歷史(1)
1	2/11~2/15	2/11 第二學期正式上課	如教學計畫	寬恕 誠實	與 Scratch 的接觸	電子產品 Unit 1 The Gray Smartwatch Is Lighter than the White One	坐遊覽車旅行	第一章晚清的變局
2	2/16~2/22		如教學計畫	寬恕 誠實	判斷 X 座標	電子產品 Unit 1 The Gray Smartwatch Is Lighter than the White One	坐遊覽車旅行	第一章晚清的變局
3	2/23~2/29	2/28 和平紀念日放假	如教學計畫	家庭教育與家暴防治講座	判斷 X 座標	水果 Unit 2 We Use the Freshest Fruit of the Season	來場電影院之旅	第一章晚清的變局
4	3/1~3/7		如教學計畫	健康體位宣導	判斷 X 座標	水果 Unit 2 We Use the Freshest Fruit of the Season	來場電影院之旅	第二章清末的改革
5	3/8~3/14		如教學計畫	生命教育講座	創意遊戲設計(打蝙蝠)	復活節 Unit 3 The Easter Eggs Look Pretty	廟宇之旅	第二章清末的改革
6	3/15~3/21		如教學計畫	合作	創意遊戲設計(打蝙蝠)	復活節 Unit 3 The Easter Eggs Look Pretty	汽車大觀	第二章清末的改革
7	3/22~3/28	第一次定期評量週	如教學計畫	複習週	創意遊戲設計(打蝙蝠)	統整(第一次段考) Review (1)	汽車大觀	第一次定期評量
8	3/29~4/4	4/3 兒童節補放假一天	如教學計畫	菸檳防治宣導	創意遊戲設計(打蝙蝠)	運動會、保健 Unit 4 Everyone Is Practicing Hard	畫一個屋子	第三章清朝的覆亡
9	4/5~4/11	4/6 清明節補放假一天	如教學計畫	孝順	創意遊戲設計(打地鼠)	運動會、保健 Unit 4 Everyone Is Practicing Hard	畫一個屋子	第三章清朝的覆亡
10	4/12~4/18		如教學計畫	孝順	創意遊戲設計(打地鼠)	環保 Unit 5 She Makes Me Sort Trash	賽車高手	第三章清朝的覆亡 第四章民初政局與社會變遷
11	4/19~4/25		如教學計畫	孝順	創意遊戲設計(打地鼠)	環保 Unit 5 She Makes Me Sort Trash	賽車高手	第四章民初政局與社會變遷
12	4/26~5/2		如教學計畫	孝順	創意遊戲設計(打地鼠)	自然景觀 Unit 6 We Can Watch the Sun Go Down	回收分類疊一疊	第四章民初政局與社會變遷
13	5/3~5/9	第二次定期評量週	如教學計畫	複習週	第一次作品評量	統整(第二次段考) Review(2)	摺紙比賽	第二次定期評量
14	5/10~5/16	5/16、5/17 會考	如教學計畫	勤學	創意遊戲設計(接球遊戲)	點餐 Unit 7 Most of Us Wanted to Eat at the Steak House	溜冰體驗	第五章國民政府的統治
15	5/17~5/23		如教學計畫	勤學	創意遊戲設計(接球遊戲)	點餐 Unit 7 Most of Us Wanted to Eat at the Steak House	火車追追追	第五章國民政府的統治
16	5/24~5/30		如教學計畫	正確用藥	創意遊戲設計(接球遊戲)	戲劇演出 Unit 8 I Cried When the Dragon Died	火車追追追	第五章國民政府的統治
17	5/31~6/6		如教學計畫	畢業典禮預演	創意遊戲設計(接球遊戲)	戲劇演出 Unit 8 I Cried When the Dragon Died	幾何形體變變變	第五章國民政府的統治
18	6/7~6/13	6/8~6/13 畢業典禮週	如教學計畫	友善勇敢	創意遊戲設計(接球遊戲)	學習方法 Unit 9 If I Don't Understand Something, I'll Ask the Teacher Right Away	幾何形體變變變	第六章中華人民共和國的建立與發展
19	6/14~6/20	6/20 補課	如教學計畫	友善勇敢	創意遊戲設計(接球遊戲)	學習方法 Unit 9 If I Don't Understand	拼貼幾何圖形	第六章中華人民共和國的建立與發展

						Something, I'll Ask the Teacher Right Away		
20	6/21~6/27	第三次定期評量週 6/25 端午節放假 6/26 彈性放假	如教學計畫	複習週	第二次作品評量	統整(第三次段考) Review(3)	拼貼幾何圖形	第三次定期評量
21	6/29~6/30	6/30 第二學期課程結 束	如教學計畫	課程結束	課程回顧	課程結束	課程結束	課程結束
學期總 節數		120	20	20	20	20	20	20
	備註							